

## 05 Le matériel d'abattoir

Le matériel d'abattoir (voir le dessin ci-dessous de Jacques Diemer)

I Merlin , II Fléau , III Scie , IV Croc , V Fendoirs , VI Boutique et fusil , VII Forces , VIII Sabots et Chaussons , IX Escabeau , X Masque , XI Lampe à dégras , XII Cheville , XIII Tinet , XIV Griffes